

Zarządzenie Nr 11/11
Wójta Gminy Wijewo
z dnia 24 stycznia 2011r.

w sprawie: zmian w budżecie gminy na 2011 rok.

Na podstawie art. 258 ust. 1 pkt 1 ustawy o finansach publicznych z dnia 27 sierpnia 2009r. /Dz. U. Nr 157, poz. 1240 ze zmianami/ oraz § 11 ust. 1 Uchwały Nr IV/22/2010 Rady Gminy Wijewo z dnia 29.12.2010r. w sprawie budżetu gminy na 2010 rok

zarządzam co następuje:

§ 1

1. Dokonuje się przeniesień wydatków budżetu gminy na 2011 rok w kwocie 15.500,00zł, zgodnie z Załącznikiem Nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§ 2

§ 2 Uchwały Nr IV/22/2010 Rady Gminy Wijewo z dnia 29 grudnia 2009r. w sprawie budżetu gminy na 2011 rok otrzymuje brzmienie:

1. Ustala się łączną kwotę wydatków budżetu na 2011 rok w wysokości 14.670.990,00zł, zgodnie z Załącznikiem Nr 2
2. Wydatki budżetu obejmują plan wydatków bieżących na łączną kwotę 9.493.239,00zł, w tym:
 - 1/ wydatki jednostek budżetowych w kwocie łącznej 7.050.593,00zł, w tym na:
 - wynagrodzenia i składki od nich naliczane 5.233.967,00zł,
 - wydatki związane z realizacją ich statutowych zadań 1.816.626,00zł,
 - 2/ dotacje na zadania bieżące 461.246,00zł,
 - 3/ świadczenia na rzecz osób fizycznych 1.931.400,00zł,
 - 4/ obsługę długu publicznego 50.000,00zł.
3. Wydatki budżetu obejmują plan wydatków majątkowych na łączną kwotę 5.177.751,00zł, zgodnie z Załącznikiem Nr 6, w tym:
 - 1/ wydatki na inwestycje i zakupy inwestycyjne w kwocie 5.175.276,00zł,
 - 2/ wydatki na zakupy i objęcie akcji i udziałów w kwocie 2.475,00zł.
4. Wydatki, o których mowa w ust. 1 obejmują w szczególności:
 - 1/ wydatki na realizację zadań z zakresu administracji rządowej i innych zadań zleconych ustawami w wysokości 1.577.413,00zł i wydatki związane z realizacją własnych zadań bieżących gmin w wysokości 58.128,00zł, zgodnie z Załącznikiem Nr 3,
 - 2/ wydatki związane z realizacją zadań realizowanych w drodze umów lub porozumień między jednostkami samorządu terytorialnego w wysokości 22.612,-zł, zgodnie z Załącznikiem Nr 4.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.